

Solutions

Test indépendant et/ou intégré dans TELL ME MORE online

Test de positionnement

Le **test de positionnement** permet à l'apprenant de déterminer son niveau et ensuite de définir sur quel niveau de la méthode TELL ME MORE il va travailler. Il est disponible pour l'apprentissage de l'anglais, l'allemand, l'espagnol, l'italien, le français langue étrangère et permet à l'apprenant d'évaluer :

- ses connaissances en vocabulaire et en grammaire,
- ses connaissances en compréhension orale et écrite.

A l'issue de ce test, l'apprenant sera **positionné sur une échelle de 10 niveaux**.

Pour faire le test, il est recommandé à l'apprenant de :

- s'isoler dans un endroit calme,
- lire attentivement les consignes,
- bien écouter les textes, questions et/ou réponses avant de répondre,
- cocher la bonne réponse,
- valider ce choix avant de passer à la question suivante.

Le test doit être passé sur un ordinateur équipé d'une carte son et d'un casque ou de haut-parleurs.

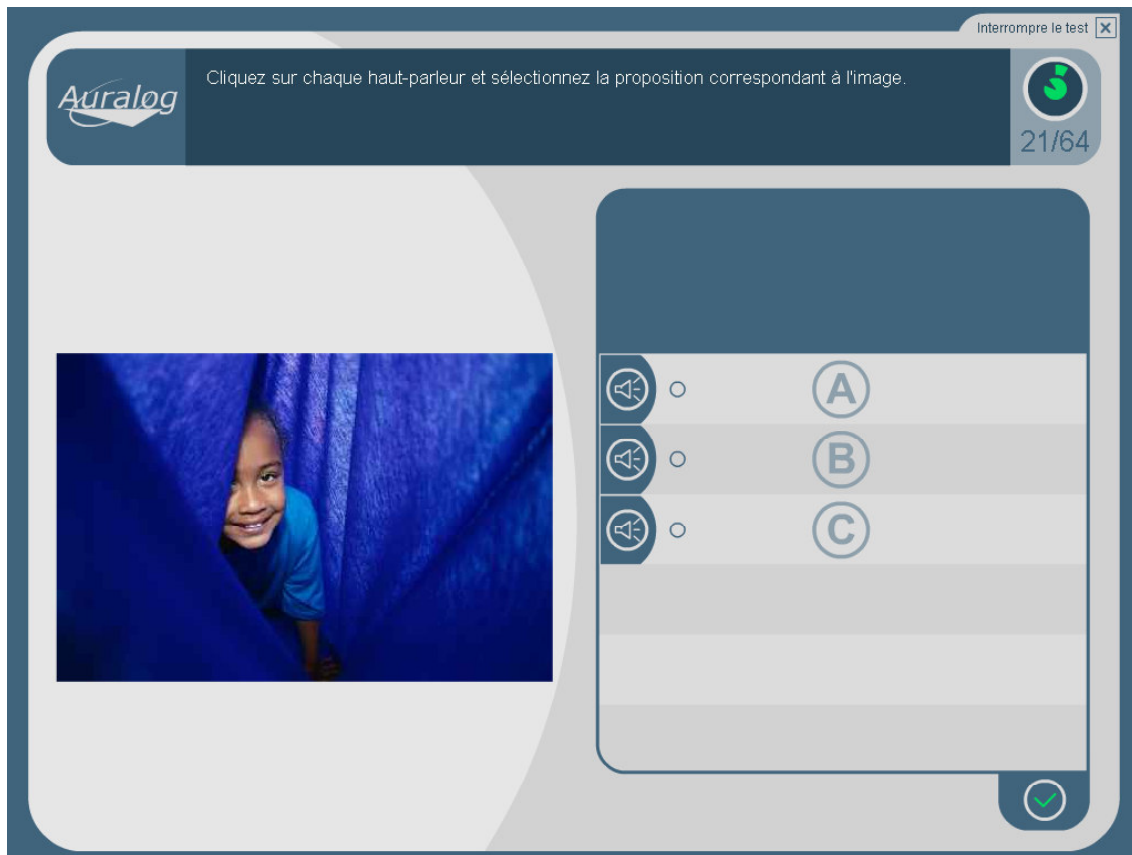
Particularités du test de positionnement :

- développé sur la base du contenu de la méthode TELL ME MORE
- est composé de 64 questions,
- ne peut être passé qu'une seule fois,
- est chronométré et sa durée est de 20 à 45 minutes maximum (selon que l'apprenant utilise ou non l'ensemble du temps alloué à chaque question),
- peut être interrompu (l'apprenant reviendra alors à la question où il l'a quitté),
- ne permet pas à l'apprenant de revenir sur une question,
- s'adapte au niveau de l'apprenant : adaptatif en trois séquences,
- consignes du test sont écrites et en langue d'interface
- est composé de 6 types de QCM avec une seule bonne réponse possible, modifiable tant que le chronomètre tourne.

Chaque type de QCM permet de tester à la fois plusieurs connaissances (vocabulaire, grammaire, écrit et oral).

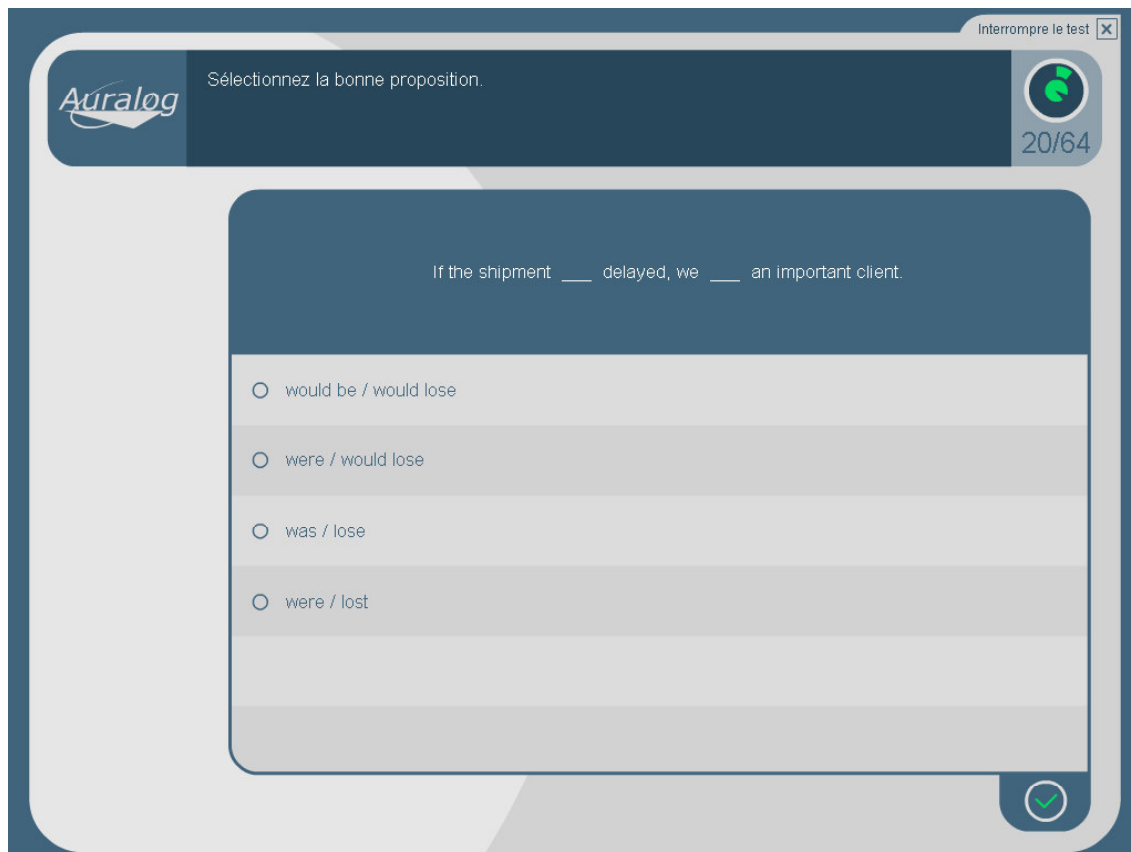
Exemple de chaque type de QCM :

1. **Association image/son (2 écoutes – temps imparti : 30 secondes)**



The screenshot shows a digital interface for a language exercise. At the top left is the 'Auralog' logo. The main instruction reads: 'Cliquez sur chaque haut-parleur et sélectionnez la proposition correspondant à l'image.' In the top right corner, there is a button labeled 'Interrompre le test' with a close icon, a green play button icon, and a progress indicator '21/64'. On the left side, there is a photograph of a young girl smiling and peeking through a blue fabric. On the right side, there is a list of three options, each preceded by a speaker icon and a radio button. The options are labeled 'A', 'B', and 'C'. Below the list, there are two empty horizontal lines for additional options. A green checkmark icon is located in the bottom right corner of the interface.

2. Phrase à compléter (temps imparti : 30 secondes)



The screenshot shows a language test interface. At the top left is the Auralog logo. The main header area contains the instruction "Sélectionnez la bonne proposition." and a progress indicator "20/64". In the top right corner, there is a button labeled "Interrompre le test" with a close icon. The test question is: "If the shipment ___ delayed, we ___ an important client." Below the question are four radio button options: "would be / would lose", "were / would lose", "was / lose", and "were / lost". A green checkmark icon is visible in the bottom right corner of the question area.

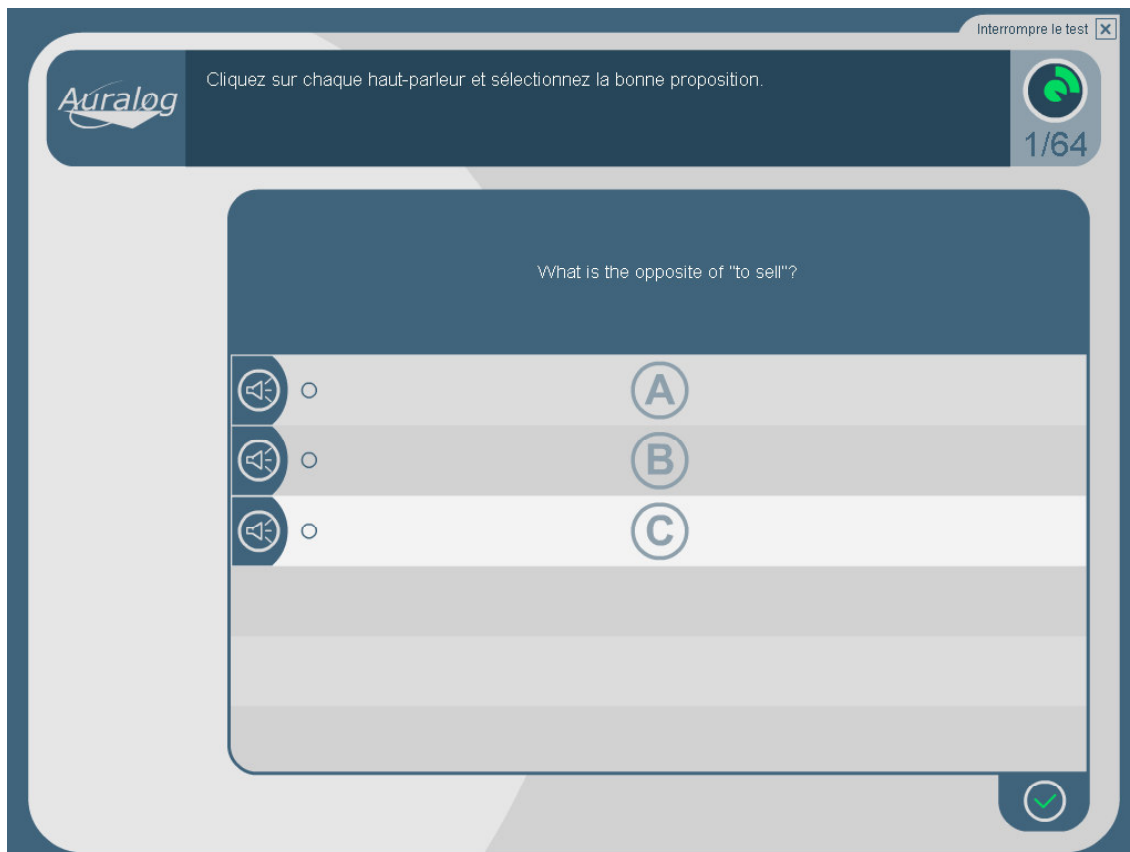
Interrompre le test X

Auralog Sélectionnez la bonne proposition. 20/64

If the shipment ___ delayed, we ___ an important client.

- would be / would lose
- were / would lose
- was / lose
- were / lost

3. Association son/sens (2 écoutes – temps imparti : 30 secondes)



The screenshot shows a digital test interface for Auralog. At the top left is the Auralog logo. The main instruction reads: "Cliquez sur chaque haut-parleur et sélectionnez la bonne proposition." In the top right corner, there is a button labeled "Interrompre le test" with a close icon, and a progress indicator showing "1/64" next to a green play button icon. The central question is "What is the opposite of 'to sell'?". Below the question are three answer options, each consisting of a speaker icon, a radio button, and a letter in a circle: A, B, and C. A green checkmark icon is visible in the bottom right corner of the interface.

4. **Association son/son (2 écoutes – temps imparti : 30 secondes)**



Interrompre le test X

Auralog Cliquez sur chaque haut-parleur et sélectionnez la bonne proposition. 13/64



 A

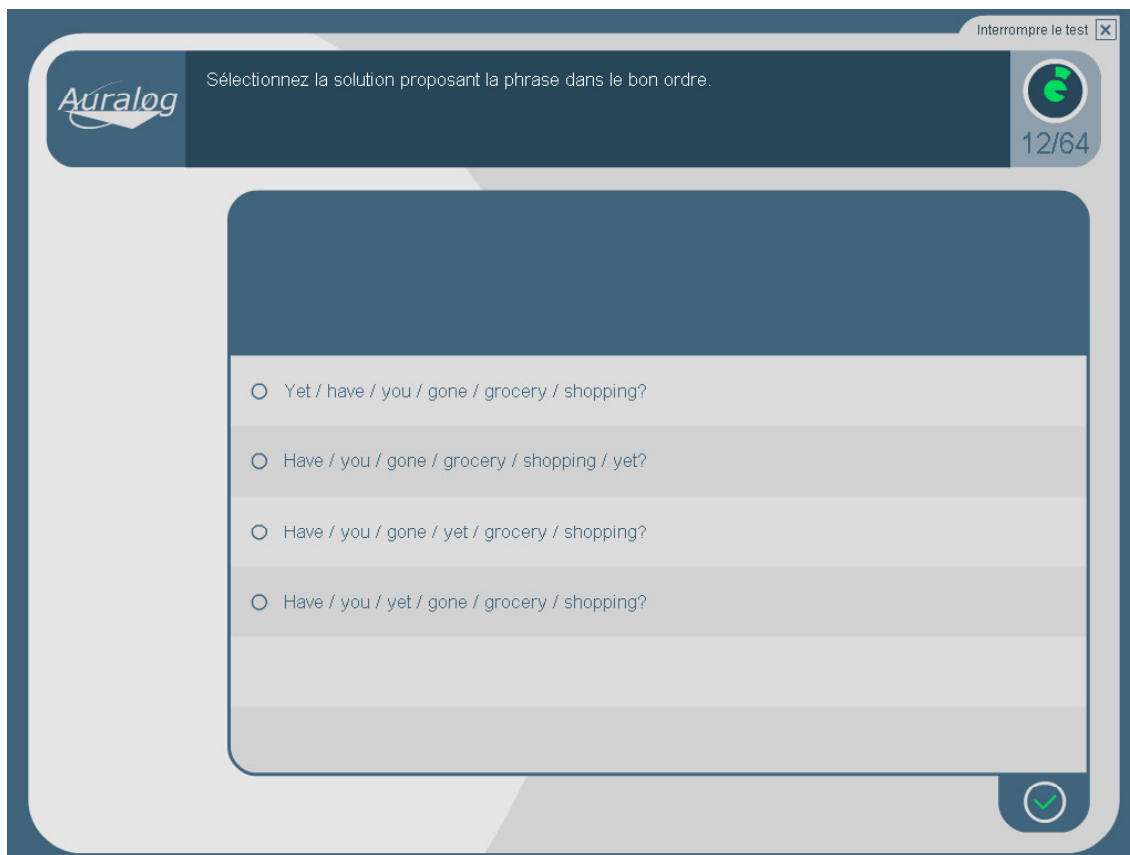
 B

 C

 D



5. **Remise dans l'ordre (temps imparti : 30 secondes)**

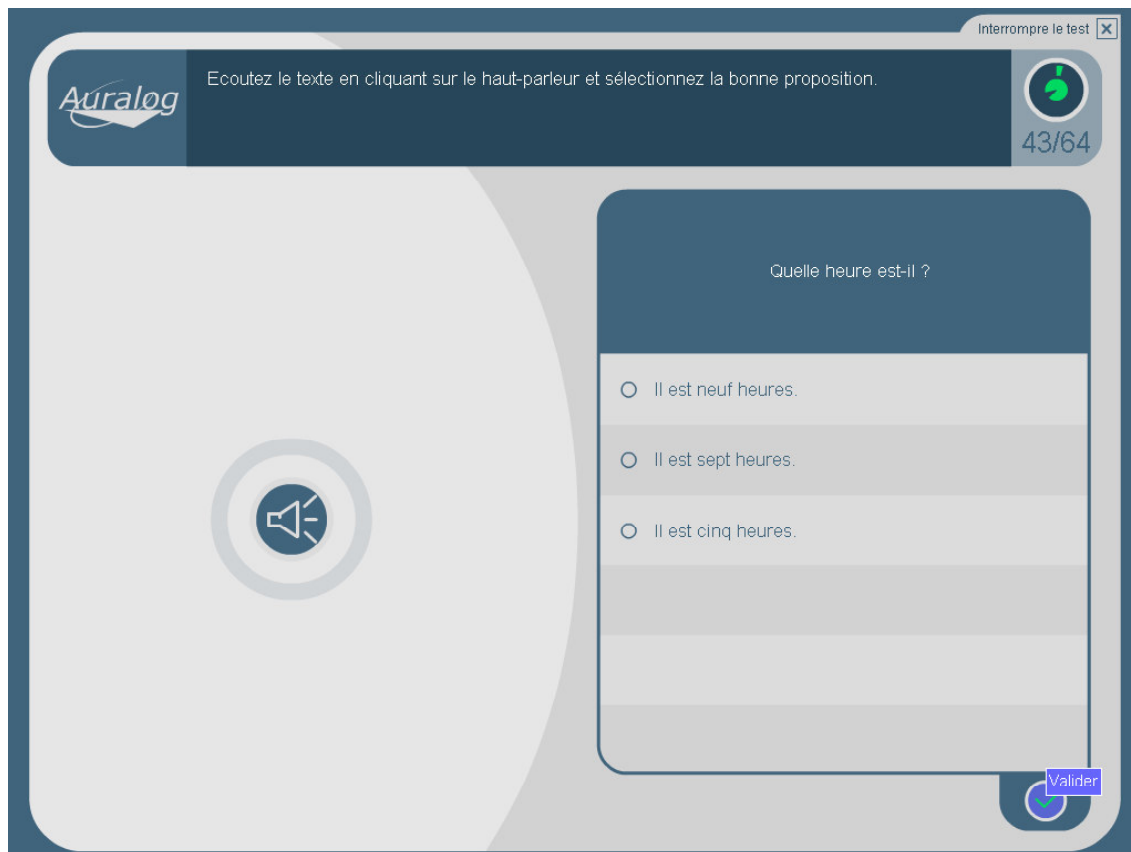


The screenshot shows a test interface with a dark blue header. On the left is the Auralog logo. In the center, the instruction reads: "Sélectionnez la solution proposant la phrase dans le bon ordre." On the right, there is a green circular icon with a white 'e' and the text "12/64". In the top right corner, there is a button labeled "Interrompre le test" with a close icon. The main content area contains four radio button options:

- Yet / have / you / gone / grocery / shopping?
- Have / you / gone / grocery / shopping / yet?
- Have / you / gone / yet / grocery / shopping?
- Have / you / yet / gone / grocery / shopping?

At the bottom right of the main content area, there is a green checkmark icon.

6. **Association son/phrase (texte) (2 écoutes – temps imparti : 1minute)**



The screenshot shows a software interface for a language exercise. At the top left is the 'Auralog' logo. The main header area contains the instruction 'Écoutez le texte en cliquant sur le haut-parleur et sélectionnez la bonne proposition.' and a progress indicator '43/64'. On the right of the header is a button labeled 'Interrompre le test' with a close icon. Below the header, on the left, is a large speaker icon for audio playback. On the right, a question box asks 'Quelle heure est-il ?'. Below this are three radio button options: 'Il est neuf heures.', 'Il est sept heures.', and 'Il est cinq heures.'. At the bottom right of the question area is a 'Valider' button.